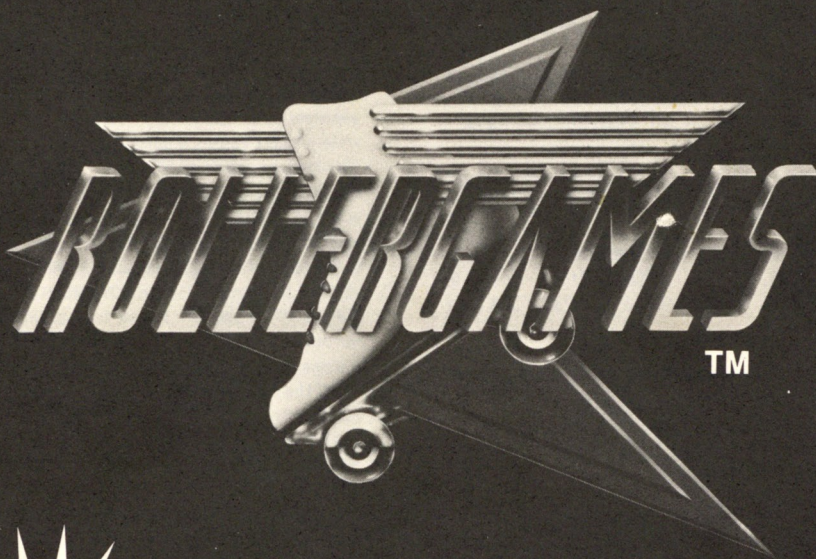




# OPERATOR'S MANUAL



## ローラーゲームズ

「ローラーゲームズ」の著作権並びに商標権は、Sams/Miller Productions and Motown Production, Inc. が所有しています。また、本商品はコナミ工業株が、Sams/Miller Productions and Motown Production, Inc. から許諾を得て独自に開発したゲームで、著作権は弊社(コナミ)が所有し、日本国内に於ける販売権はコナミ株式会社 が所有しております。

ROLLER GAMES and WORLD ALLIANCE ROLLER SPORTS are trademarks.

© 1991 Sams/Miller Productions and Motown Productions, Inc. All Rights Reserved.

© KONAMI 1991

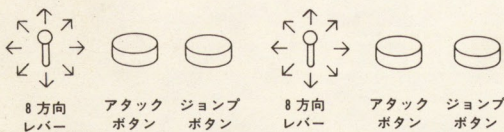
## 技術的な説明

- (1) P.C.ボードの電源仕様  
GND-Vcc 5V4A以上  
GND- (+12V) \* 束線図参照
- (2) モニターへの接続は、国内で販売されている、一般的なカラーモニターに接続可能です。
- (3) モニターは横置きでご使用ください。
- (4) 音量の調節は、P.C.ボード上のボリュームで行い、右へ回すと大きくなります。
- (5) P.C.ボードは精密装置のため、運送時などは、取扱い方に注意してください。

## 遊び方

- ・ 1人、または2人でプレイできます。2人の場合は対戦プレイになります。途中参加が可能です。
- ・ 8方向レバーとジャンプボタンでプレイヤー（ジェット）を操作し、アタックボタンで相手チームのパワーガードを攻撃します。  
ジャンプ中にアタックボタンを押すとジャンプ攻撃ができます。
- ・ コースはジェットコースとメインコースからできています。ジェットコースは1周目のみのボーナスコースです。
- ・ ジェットコースには「ウォール」と「ジャンプ」のイベントがあります。どちらのイベントも2つのボタンを連打することで高得点が狙えます。
- ・ メインコースでの得点は、パワーガードを倒せば1点、ジェットを倒せば3点です。ただし、人間風車でパワーガードを連続的に倒したときは、1人目1点/2人目2点/3人目以降は3点となります。
- ・ 1試合は4つのサイクルでできており、全5試合（5ステージ）あります。勝敗は、1試合終了時のトータル得点で決まります。
- ・ メインコース上に出現するパワーアップシューズを取るとパワーアップできます。パワーアップシューズはアタックボタンで攻撃すると色が変わります。赤：スピードアップ、黄：連続回し蹴り、緑：敵ストップ。
- ・ エネルギーシューズ（青）を3つ集めるとプレイヤーが一人増えます。
- ・ 1サイクルまたは1試合（ティップスイッチで選択可能）ごとに、勝者にボーナスエネルギーが与えられます。
- ・ ある条件を満たすと「ファイティングモード」に進むことができます。ここでは、アタックボタンがパンチボタンに、ジャンプボタンがキックボタンにそれぞれ変わります。相手を倒せば、ボーナスエネルギーが与えられます。
- ・ ゲームオーバー後、時間内にコインを投入しスタートボタンを押せばコンティニューが可能です。

## コンパネ見取図



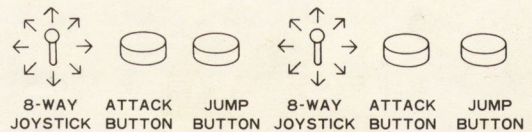
## Technical Information

- (1) Required power capacity  
GND-Vcc 5V4A or more  
GND- (+12V)  
\* See the Wiring Diagram.
- (2) Output  
R(red) analog, positive  
G(green) analog, positive  
B(blue) analog, positive  
SYNC. H-V complexed, negative
- (3) The monitor should be horizontally installed.
- (4) Use the volume knob on the PCB to adjust sound level. Turn the knob clockwise and it becomes louder.
- (5) Handle with care.

## Play Instruction

- ・ 2-player interactive. Second player can join at anytime.
- ・ Control the movement of your JETTER by using the 8-way joystick and JUMP button. Attack the POWERGUARDS of the opponent team with ATTACK button. Pressing ATTACK button while jumping causes a jump attack.
- ・ The course is made up of the JET COURSE and the MAIN COURSE. The JET COURSE is a bonus course for first lap only.
- ・ In the JET COURSE, tap both buttons rapidly to skate up wall and to jump for distance for higher points.
- ・ In the MAIN COURSE, knock down POWERGUARD for 1 point, and JETTER for 3 points. Defeat POWERGUARDS consecutively by "HELICOPTER SWING": 1 point for 1st POWERGUARD, 2 points for the second, 3 points for the 3rd and up.
- ・ A game consists of 4 cycles and there are 5 games (5 stages) in all. The total score of each game decides which player won.
- ・ Pick up the POWER-UP SHOES for power-up. Use ATTACK button to change their color and then pick up: red ones for speed up, yellow for rolling kick, green for making enemies freed.
- ・ Collect three ENERGY SHOES in blue for an extra life.
- ・ Bonus energy is given to the winner in each cycle or each game (selectable by the DIP SWITCH setting).
- ・ On a certain condition, you can move on to a fighting mode. Use attack button for PUNCH, jump button for KICK to defeat the opponent for bonus energy.
- ・ Continuation is available by inserting additional coins and pressing start button within time limit.

## Control Panel Information



## ディップ スイッチ No.1 セット

### 1. コインスイッチNo.1セット

SW	1	2	3	4	コイン	プレイ
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				フリープレイ	

フリープレイとはコインを入れずにプレイ出来る状態を言う

### 2. コインスイッチNo.2セット

SW	5	6	7	8	コイン	プレイ
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				無	効

## DIP SWITCH No.1 SETTINGS

### 1. COIN SWITCH NO.1 SETTINGS

SW	1	2	3	4	COIN	PLAY
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				FREEPLAY	

FREEPLAY: You can play games without coins.

### 2. COIN SWITCH NO.2 SETTINGS

SW	5	6	7	8	COIN	PLAY
○	OFF	OFF	OFF	OFF	1	1
	ON				1	2
	OFF	ON			1	3
	ON				1	4
	OFF	OFF	ON	OFF	1	5
	ON				1	6
	OFF	ON			1	7
	ON				2	1
	OFF	OFF	OFF	ON	2	3
	ON				2	5
	OFF	ON			3	1
	ON				3	2
	OFF	OFF	ON	ON	3	4
	ON				4	1
	OFF	ON			4	3
	ON				VOID	

## ディップ スイッチ No2 セット

### 1. プレーヤー数

SW	1	2	プレイヤー数
○	OFF	OFF	1
	ON		2
	OFF	ON	3
	ON		5

### 2. ボーナス設定

SW	4	5	ボーナスエネルギー
○	OFF	OFF	なし
	ON		各サイクルで勝つと25%加算
	OFF	ON	各試合で勝つと25%加算
	ON		各試合で勝つと50%加算

### 3. ゲームの難度

SW	6	7	難度
○	OFF	OFF	易しい
	ON		普通
	OFF	ON	難しい
	ON		大変難しい

### 4. テモ中の音

SW	8	音
○	OFF	無
	ON	有

SW 3は未使用

## ディップ スイッチ No3 セット

### 1. ビデオスクリーン (モニター)

SW	1	スクリーン
○	OFF	正常
	ON	反転

### 2. モード切り替え

SW	3	モード
○	OFF	ゲームモード
	ON	テストモード

SW2, SW4は未使用

○は標準設定

## DIP SWITCH No.2 SETTINGS

### 1. THE NUMBER OF PLAYER'S LIFE

SW	1	2	NUMBER
○	OFF	OFF	1
	ON		2
	OFF	ON	3
	ON		5

### 2. BONUS ENERGY

SW	4	5	BONUS ENERGY
○	OFF	OFF	NO BONUS ENERGY
	ON		25% INCREASED FOR WINNING IN EACH CYCLE
	OFF	ON	25% INCREASED FOR WINNING IN EACH GAME
	ON		50% INCREASED FOR WINNING IN EACH GAME

### 3. DIFFICULTY OF THE GAME

SW	6	7	DIFFICULTY
○	OFF	OFF	EASY
	ON		NORMAL
	OFF	ON	DIFFICULT
	ON		VERY DIFFICULT

### 4. SOUND IN ATTRACTIVE MODE

SW	8	SOUND
○	OFF	OFF
	ON	ON

SW3 is not used.

## DIP SWITCH No.3 SETTINGS

### 1. VIDEO SCREEN FLIP

SW	1	
○	OFF	NORMAL
	ON	UPSIDE DOWN

### 2. CHANGE OF MODE

SW	3	MODE
○	OFF	GAME
	ON	TEST

SW2 and SW4 are not used.

○ shows recommended settings.

---

## セルフテスト

---

正常な場合：OKと表示後、ゲームが始まります。

異常な場合：BADと表示され、チェックを繰り返します。

---

## マニュアルテスト

---

### (1)起動方法

ティップスイッチNo3のSW3をONにして電源を入れることにより、マニュアルテストが行えます。

1プレイヤー側のスタートボタンを押すことにより、チェック項目が移行します。

### (2)テスト項目

1. ROMチェック
2. 画面歪みの調整
3. 色調整
4. I/Oチェック
5. コインカウンターチェック
6. サウンドチェック
7. ティップスイッチ設定

\* 2プレイヤー側のスタートボタンを押すことにより、音コードが更新できます。

---

## Self Test

---

Normal: OK will be displayed. Then the game will start.

Abnormal: BAD will be displayed and self test will repeat itself.

---

## Manual Test

---

### (1)How to start

Turn on the power while the SW3 of the DIP SWITCH No3 is on. Push player 1 start button to change items.

### (2)Test items

1. ROM check
2. Picture contortion
3. Color check
4. I/O check
5. Sound check
6. Dip switch settings

\* Pust player 2 start button to change sound code.

